



ファミコンコンピュータ™

HVC-JM



取扱説明書

Nintendo®

ごあいさつ

このたびは「ジョイメカファイト」をお^か買^あい^まし^こた^とだ^きき、誠に
ありがとうございました。ご使用^し前^{よう}に^{まえ}と^とり^とあ^つか^かた^たし^しよう^じょう^じの^{ちゅう}意^い
等^など、この「取^と扱^り説^{めい}明^し書^{しょ}」をよ^よくお^お読^よみ^よい^よた^だき、正^{ただ}しい^し使^し用^{よう}法^{ほう}
で^あい^いよう^{よう}く^くだ^さい。な^なお、この「取^と扱^り説^{めい}明^し書^{しょ}」は^{たい}せ^つつ^つに^ほ保^{かん}管^{かん}
し^して^てく^くだ^さい。

健康^{けんこう}上^{じょう}の安全^{あんぜん}に^{かん}関^{かん}する^{する}ご^ご注^{ちゅう}意^い

疲^{つか}れた^{じょう}状^{たい}態^{れん}や、連^{れん}続^{ぞく}して^{ちよう}長^じ時^{かん}間^{かん}に^{けん}わ^{こう}た^{じょう}る^{この}プ^{けん}レ^{こう}イ^{じょう}は、健^{けん}康^{こう}上^{じょう}好^{この}ま^{この}しく^{この}あ^{この}
り^りま^りせ^りん^りの^りで^り避^さけ^さて^さく^さだ^さい。ま^また、ご^ごく^ごま^まれ^まに^ま強^{つよ}い^{ひかり}光^しの^{げき}刺^{てん}激^{めつ}や^{てん}点^{めつ}滅^{めつ}
を^う受^がけ^{めん}たり、テ^がレ^{めん}ビ^{など}画^み面^み等^みを^み見^みたり^みし^みて^みい^みる^み時^{とき}に、一^{いち}時^じ的^{てき}に^{ぎん}筋^に肉^くの^くけ^く
い^いれ^しん^きや^し意^し識^き喪^し失^き等^きの^き症^し状^きを^し経^し験^きする^し人^しが^しい^しま^しす。こ^こう^こし^こた^この^こ症^し状^きを^し経^し験^き
し^{けん}た^{ひと}人^{ひと}は、テ^まレ^えビ^{かな}ゲ^いー^しム^しを^しす^しる^し前^まに^{まえ}に^{まえ}必^{かな}ず^い医^し師^しと^し相^{そう}談^{だん}し^{だん}て^{だん}く^ださ^さい。
ま^また、テ^しレ^しビ^しゲ^しー^しム^しを^しし^して^しい^して、こ^この^こよ^こう^こな^こ症^し状^きが^し起^おき^おた^お場^ば合^{あい}に^{あい}は、
ゲ^やー^いム^しを^し止^{しん}め^{さつ}、医^う師^しの^し診^{しん}察^{さつ}を^う受^うけ^うて^うく^うだ^うさ^うい。

もくじ

ストーリー	・・・・・・・・・・・・・・・・	2
ゲームスタート&セレクト	・・・・・・・・・・・・・・・・	3
コンフィグ画面 ^{がめん}	・・・・・・・・・・・・・・・・	4
1.クエストゲーム	・・・・・・・・・・・・・・・・	6
2.プレイヤーVSコンピュータ (COM)	・・・・・・・・	9
3.1 プレイヤーVS 2プレイヤー	・・・・・・・・	9
4.コンピュータ (COM) VS コンピュータ (COM)	・・	9
ロボットの操作方法 ^{そうさほうほう}	・・・・・・・・・・・・・・・・	10
プレイ画面 ^{がめん} の見方 ^{みかた}	・・・・・・・・・・・・・・・・	12
ゲームルール	・・・・・・・・・・・・・・・・	13
マニュアル画面 ^{がめん}	・・・・・・・・・・・・・・・・	14
ロボット紹介 ^{しょうかい} &必殺技紹介 ^{ひっさつわざしょうかい}	・・・・・・・・・・・・・・・・	15
勝つためには ^か	・・・・・・・・・・・・・・・・	23
対戦ロボット一覧表 ^{たいせん いちらんひょう}	・・・・・・・・・・・・・・・・	25

ストーリー



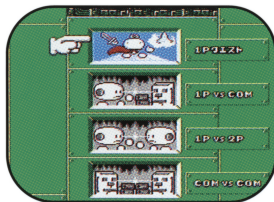
とある^{せ かい}世界の^{くに}とある^{くに}国。
ここは、ロボットと人間^{にんげん}が仲良^{なか よ}く暮ら^くし
ている平和^{へい わ}な^{くに}国^{くに}です。リトル・イーモン^{は か せ}
博士^{は か せ}とイワン・ワルナッチ^{しん ゆ う}博士^{は か せ}は親友^{は つ め い}ど
うし、ともに^{てん さい}天才^{てん さい}のロボット^{は つ め い}発^は明^{め い}家^かと呼^よ

ばれていました。そんなある日のこと、研究室^{けんきゅうしつ}のロボット^た達^ちと
共^{とも}にワルナッチ^{は か せ}博士^{は か せ}が突然^{とつぜん}姿^{すがた}を消^けしていました。そして数日^{すうじつ}後^ご、
テレビの電波^{でん ぱ}を乗^のっ取^とったワルナッチ^{は か せ}博士^{は か せ}は、なんとロボット
による世界^{せ かい}征^{せい}服^{ふく}を宣^{せん}言^{げん}したのです。ワルナッチ^{は か せ}博士^{は か せ}のロボット
に^{たいこう}対^{たい}抗^{こう}できるのは、イーモン^{は か せ}博士^{は か せ}のスカポン^{た た か}しかいません。こ
こに、ロボットによるしれつな^{はじ}戦^{たたか}い^{はじ}が始^{はじ}まったのです。

ゲームスタート&セレクト



タイトル画面^{が めん}でスタート
ボタン^おを押してください。

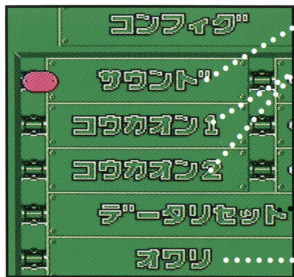


十字ボタン^{じゅうじ}の上下^{じょうげ}でゲーム
を選択^{せんたく}して、Aボタン^{けっ}で決
定^{てい}してください。

- ・ 1 P クエストではステージ2 からゲームレベル^{せんたく}を選択^{せんたく}できます。
ノーマル・・・比較^ひ的^{かくてき}簡単^{かんたん} ハード・・・難^{むずか}しい
- ・ 1 P クエストゲームのストーリー^{しょうかい}紹介^{しょうかい}、およびマップ^{が めん}画面^{が めん}はス
タートボタンでジャンプさせることができます。

がめん コンフィグ画面

- ・タイトル^{がめん}画面で、Bボタンとセレクトボタンを^{どうじ}同時に押すとコンフィグ^{がめん}画面になります。
- ・カーソルを十字ボタンの^{じょうげ}上下で^{そうさ}操作しAボタンで^{けつてい}決定します。
- ・十字ボタンの^{じゅうじ}左右で^{さゆう}数字を^{すうじ}変化^{へんか}させます。



..... ゲーム中^{ちゅう}の音楽^{おんがく}を聞くことができます。

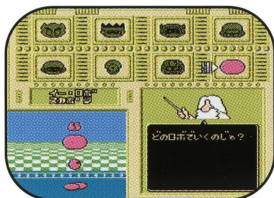
..... 効果音^{こうかおん}を聞くことができます。
※サウンドや効果音^{こうかおん}を消^けしたい時は、
0を^{せんたく}選択してください。

..... カセットに^{きおく}記憶している^{すべ}全てのデータを^{しょうきよ}消去します。

..... タイトルに^{もど}戻ります。



1 クエストゲーム



- まず、どのロボットと
たいせん 対戦するか選^{えら}びます。

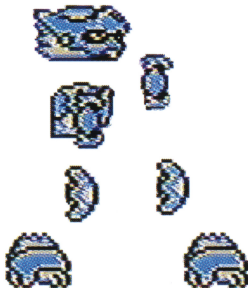
- 次に、どのロボットでプ
レイするか選^{えら}びます。
※^{ただ}但し^{さいしょ}最初はスカポン
しか選^{えら}べません。

A ボタン	ロボットを ^{けってい} 決定します。
B ボタン	キャンセルします。
^{じゅうじ} 十字ボタン	カーソルを ^{いどう} 移動します。

- ぜんぶで4つのステージがあります。



それぞれのステージの最後
にはボスが待ち構えています。
それらの全てを打ち負かし
最終ステージ4のボス
「ホウオウ」を倒してください。



ホウオウ

コンティニュー

- ・クエストゲームでゲームが^お終わると^{した}下の画面が^{がめん}出^でます。コンティニューを^{えら}選ぶと^{まえ}前のゲームで^お終わったところからスタートできます。またゲームを^お終わる^{とき}時は、^{えら}エンドを選^{えら}んでください。



- ・ゲームレベル、「ハード」をクリアすると^{たいせん}対戦ゲームでの^{せんたく}選^{せん}択^{たく}可能^{かのう}口^くボ^ぼット^{とつ}数^{すう}が^{おおはば}大幅^ふに増^ふえます。その^{とき}時はセレクトボタンを押せば、増^ふえた口^くボ^ぼットを^{せんたく}選^{せん}択^{たく}することが^おでき^おます。

2 プレイヤーVSコンピュータ (COM)

プレイするロボットと^{たいせん}対戦するロボットを^{えら}選んでください。

3 1プレイヤーVS2プレイヤー

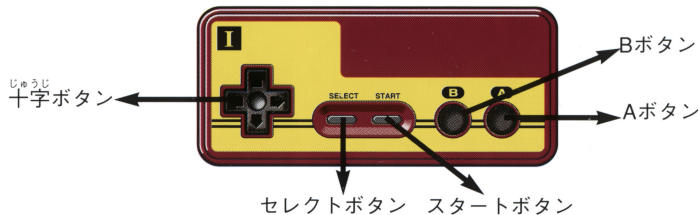
1プレイヤーは1コントローラで、2プレイヤーは2コントローラでプレイするロボットを^{えら}選んでください。

4 コンピュータ (COM) VSコンピュータ (COM)

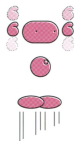
^{たいせん}対戦させる2^{たい}体のロボットを^{えら}選んでください。

ロボットの操作方法 そう さ ほう ほう

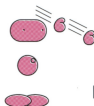
コントローラの名称 めいしやう



ジャンプ
 じゆうじ うえ
 十字ボタンの上



パンチ
 Aボタン



キック
 Bボタン



きょうりよく

強力パンチ

じゅうじ

しんこうほうこう

十字ボタンの進行方向とAボタン



投げ

てき

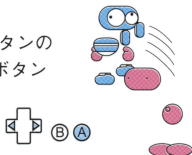
ちか

じゅうじ

敵の近くで十字ボタンの

さゆう

左右いずれかとAボタン



あし

足ばらい

した

お

下を押しながらかBボタン



ジャンプパンチ

ちゅう

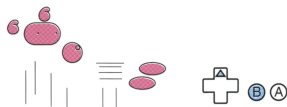
ジャンプ中にAボタン



ジャンプキック

ちゅう

ジャンプ中にBボタン



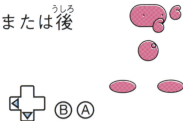
受け

じゅうじ

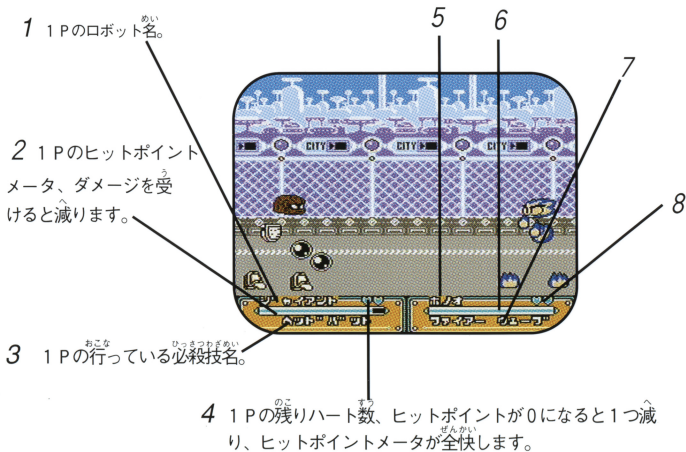
した

うしろ

十字ボタンの下または後



プレイ画面の見方



- ・ 2 P の 5, 6, 7, 8 は 1 P のそれぞれに^{たいおう}対応します。

1=5 2=6 3=7 4=8

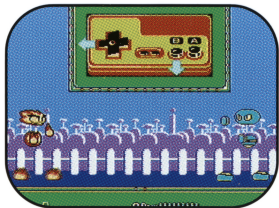
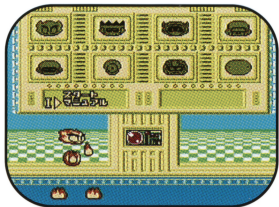
- ・ 相手のハートが^{あいて}消えた^き時に^{とき}プレイヤーのヒットポイントが^{かい}回復^{ふく}します。
- ・ 連続^{れんぞく}してダメージを受けると^う首が^{くび}落ち、しばらく^お攻撃^{こうげき}ができなくなります。

ゲームルール

- ・ ハートマークとヒットポイントメータが^{さき}先に^な無^{ほう}くなった方が^ま負けです。

※^{しあいちゆう}試合中にスタートボタンを押せば、ポーズ^お機能^{きのう}により一時^{いちじ}ゲームを^{ちゆうだん}中断できます。

マニュアル画面^{がめん}



- ロボットを^{せんたく}選択した^{あと}後、「マニュアル」にカーソルを^あ合わせ、Aボタンを^お押せばマニュアル^{がめん}画面になります。
- デモモードでは^{ひっさつわざ}必殺技の^{せつめい}説明デモが^み見れます。
- ソウサモードでは^{いろいろ}色々な^{わざ}技の^{れんしゅう}練習ができます。
- モドルを^{えら}選び、Aボタンを^お押せばロボット^{せんたく}選択^{がめん}画面に^{もど}戻ります。

しょうかい ひっさつわざしょうかい ロボット紹介 & 必殺技紹介

ホノオ ^{きより}どの距離でも^{たたか}戦えるスタンダードなロボです。



ファイアーボール
^{じゅうじ}十字ボタンの^{まえ}前、^{した}下、^{うしろ}後
とすばやく押してAボタン
を押す。



ファイアーフレア
^{どうじ}A、Bボタンを同時に押す。



クウチュウセオイナゲ
^{てき}敵の^{ちか}近くで^{じゅうじ}十字ボタンの
^{まえ}前か^{うしろ}後ろを押しながら
Aボタンを押す。



ファイアーウェーブ
^{じゅうじ}十字ボタンの^{した}下を少し
^{すこ}押してAボタンを押す。



タイガー

ひざ攻撃を特徴とし、はでに空中を飛び回るロボです。



ダッシュアッパー

十字ボタンの後、下、前とすばやく押してA、Bボタンを同時に押す。



フライングニーキック

十字ボタンの後ろを少し押してからBボタンを押す。



スープレックス

敵の近くで十字ボタンの前か後ろを押しながらAボタンを押す。



イーグルキック

ジャンプ中に十字ボタンの下を押してBボタンを押す。



ネオ ^{きょうりょく}強力なアッパーを持つ、^{さいしん}最新のコンピュータロボです。

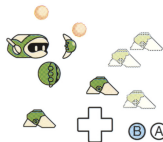


ネオ カイテンアッパー
A, B ボタンを^{どうじ}同時に押す。



レンダキック

B ボタンをすばやく^{つづ}続けて^お押す。



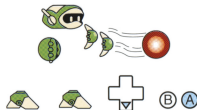
ネオ スープレックス

^{てき}敵の^{ちか}近くで^{じゅうじ}十字ボタンの^{まえ}前か^{うし}後ろを
^お押しながらA ボタンを押す。



ウェーブショット

^{じゅうじ}十字ボタンの^お下を少し押してから
A ボタンを押す。



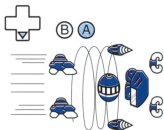
センジュ



まも^{まも}守りにすぐれたロボです。ドリルとアームで、相手はあいて^{あいて}手も足もでないでしょう。

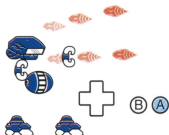
ドリルアタック

じゅうじ^{じゅうじ}十字ボタンの下をしばらくした^{した}押し^おしてからAボタンを押す。



レンダパンチ

すばや^{すばや}つづ^{つづ}Aボタンを素早く続けて押す。



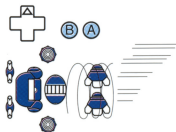
クビナゲ

てき^{てき}ちか^{ちか}敵の近くでじゅうじ^{じゅうじ}十字ボタンの前か後ろ^{まえ うしろ}を押しながらAボタンを押す。



フライングドリル

ジャンプ中^{おゆう}にA、Bボタンをどうじ^{どうじ}同時に押す。



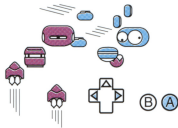
サスケ

な わざめたい にんじゃ
投げ技主体の忍者ロボです。
くうちゅうな てき な
空中投げは、どんな敵でも投げつけます。



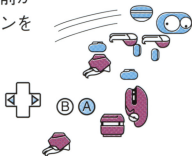
クウチュウナゲ

てき ちか
敵のジャンプ中に、近くでジャン
プして、十字ボタンの前か後ろを
お じゅうじ まえ うし
押しながらAボタンを押す。



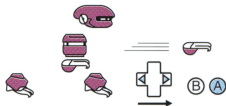
トモエナゲ

てき ちか じゅうじ まえ
敵の近くで十字ボタンの前か
うし お
後ろを押しながらAボタンを
お
押す。



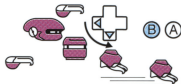
カギヅメ

じゅうじ うしろ まえ
十字ボタンの後、前とすばや
く お
く押ししてAボタンを押す。

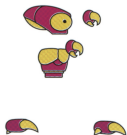


スライディング

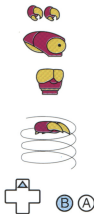
じゅうじ うしろ した
十字ボタンの後、下とすばやく
お
押ししてBボタンを押す。



アイ かくらん戦法^{せんぽう}を得意^{とくい}とするロボで、ジャンプ^{はや}の速さは一番^{いちばん}です。



アイ コプター
ジャンプ中^{ちゅう}に上^{うへ}を
お^おしながらBボタ
ン^おを押す。

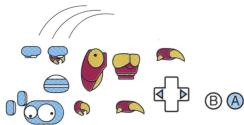


アイ アストロン
A, Bボタンを同時^{どうじ}にお^おす。



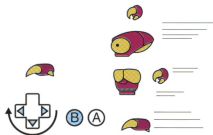
アイ スープレックス

敵^{てき}の近く^{ちか}で十字^{じゅうじ}ボタンの前^{まえ}か後^{うし}ろ
を^おしながらAボタン^おを押す。



カッターキック

十字^{じゅうじ}ボタンの後^{うしろ}、下^{した}、前^{まえ}とすばやく^お押して
Bボタン^おを押す。



ジャイアント うご動きは遅いですが、おそパワーが自慢のロボです。じまん



ダッシュストレート

じゅうじ十字ボタンの後ろを少し押してから
うし
じゅうじ十字ボタンの前とAボタンを押す。まえ
お



ヘッドバット

A、Bボタンを同時に押す。どうじ
お



パワーボム

てき敵の近くで十字ボタンの前か後ろ
ちか
じゅうじ
まえ
うし
おを押しながらAボタンを押す。



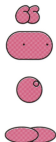
クエイクウェーブ

じゅうじ十字ボタンの下を少し押してから
した
すこ
お
じゅうじ
うし
おボタンの後ろとAボタンを押す。



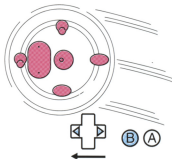
スカポン

このゲームの主人公、イーモン博士自慢のお笑いロボです。



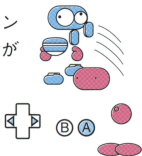
ローリングスカ

十字ボタンの後ろを少し押してから十字ボタンの前を押しながらBボタンを押す。



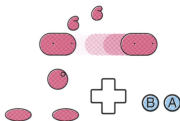
スカポンナゲ

敵の近くで十字ボタンの前か後ろを押しながらAボタンを押す。



コンナンイラヘン

A, Bボタンを同時に押す。



トンデケー

十字ボタンの下を少し押してからAボタンを押す。



か 勝つためには

1 ひっさつわざ 必殺技をマスターしよう！

ロボットにはそれぞれ4種類しゅるいの必殺技ひっさつわざがあります。

それらをタイミングよく出せるように練習れんしゅうしましょう。

2 いろいろないろいろ攻撃方法こうげきほうほうがあります。これ らを敵てきの状態じょうたいによって上手じょうずに使い分つかけて戦たたかいましょう。

敵てきが防御ぼうぎよしている時ときは…………… 投げ技なわざが有効ゆうこうてき的です。

敵てきがジャンプしている時ときは…………… キックかアッパー攻撃こうげきが有
効こうてき的です。

敵てきが遠くとおにいる時ときは…………… 飛び道具技とどうぐわざを使えっての遠距離えんきより
攻撃こうげきが有効ゆうこうてき的です。

敵てきの動きうごを先読みさきよできればもっと強つよくなれるよ！

3 飛び道具のスピードについて

遠距離攻撃ができる飛び道具技を出した時、発射ボタン（Aボタン）と同時に十字ボタンを押すと、そのスピードを変えられます。

Aボタン + 十字ボタンの後ろ..... 遅くなる。

Aボタン + 十字ボタンの前 早くなる。

Aボタンのみ 普通。

4 各ロボットには、技の種類やスピードなどそれぞれに特徴があります。まず8体のヨイロボの個性をつかみ、敵ロボットの性質に合わせたロボットを選択して戦いましょう。

よくジャンプをする敵 アッパーなどの対空攻撃が得意なロボットを選ぶ。

なかなか近づいて来ない敵 ... 飛び道具技を使う遠距離攻撃が得意なロボットを選ぶ。

登場対戦相手一覧表

ステージ1 : ホノオ, タイガー, ネオ, センジュ, サスケ
アイ, ジャイアント

ボス: ダチョーン

ステージ2 : ザコ, ボコボコ, ジオ, ガラック, オールド
ジボル, ジェル, スケーター

ボス: ラー

ステージ3 : レジェンド, ホバー, シェンロン, スター
ゴーストン, ギガント, ジオーン, スーパーザコ

ボス: ガーボーグ

ステージ4 : カエン, レオ, ネイ, アシュラ, ハンゾー
ワイ, ガイアン, スカポカーン

ボス: ホウオウ

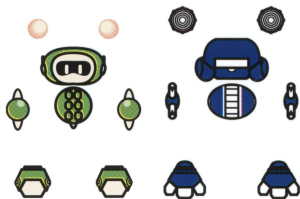
このカセットの内部には、ゲームの途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がっています。

むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカセットの電源を抜き差しをすると、蓄積されている内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。なお、リチウム電池は有償で交換させていただきます。

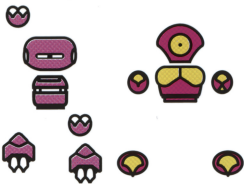
使用上の注意

1. ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2. テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3. 長時間ゲームするときは、健康のため約1時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
4. 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
5. 端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
7. ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続しないでください。

MEMO



MEMO



DIRECTOR	林田宏一
CHARACTER DESIGNER	原田典幸
GRAPHIC DESIGNER	原田典幸
	柳川絵奈
	影山悦子
	仲川尚秀
ROBOT ACTION DESIGNER	高坂周三
PROGRAMMER	林田宏一
	江渡浩一郎
SOUND DESIGNER	清水英明

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

禁無断転載

任天堂株式会社

●本社

〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地
TEL (075) 541-6113 (代)

●東京支店

〒111 東京都台東区浅草橋5丁目21番5号
TEL (03) 5820-2251 (代)

●大阪支店

〒531 大阪市北区本庄東1丁目13番9号
TEL (06) 376-5950 (代)

●名古屋営業所

〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL (052) 571-2506 (代)

●岡山営業所

〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL (086) 252-1821 (代)

●札幌営業所

〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地
TEL (011) 621-0513 (代)

©1993 Nintendo ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。